



1. Lors d'une rencontre, combien de personnes peuvent rester debout dans la zone de management ?

Réponse : 1

En principe, seul un officiel est autorisé à se tenir debout et se déplacer dans la zone de changements. Les autres officiels ainsi que les joueurs doivent se tenir assis sur le banc.

2. Le geste d'avertissement du jeu passif peut être enlevé lorsque :

La balle touche le gardien, la balle touche le poteau, il y a une sanction à l'encontre de la défense : Le geste d'avertissement pour jeu passif (bras de l'arbitre levé) indique qu'aucune action ou tentative de tir vers le but n'est reconnaissable. En principe, ce signal s'applique pour le temps restant entier de l'attaque. Une nouvelle phase de construction est alors accordée à l'attaque. L'astuce pour retenir les 3 est GPS (gardien, poteau, sanction).

3. Un ailier de l'équipe B s'élançe pour aller au but. Un défenseur de l'équipe A percute le joueur B qui se trouve en extension. Le joueur réussit à marquer le but.

Décisions : dans l'ordre de l'action, but, arrêt du temps de jeu et exclusion du joueur A.

Aucune action n'empêche de valider le but. Cependant, l'arbitre est obligé de sanctionner car le joueur vient toucher un joueur en OMB. L'arrêt du temps de jeu est donc obligatoire afin d'exclure le joueur.

4. Le secrétaire et le chronométreur de table assistent les arbitres pour contrôler la zone de changement :

Réponse : Vrai

Pendant le match, ce sont le secrétaire et le chronométreur qui sont chargés de contrôler les bancs et les changements. Si un changement irrégulier est constaté par l'un d'eux, ils arrêtent le temps et informent les arbitres de l'irrégularité, qui décideront de la sanction à appliquer.

5. Que se passe-t-il lorsqu'un gardien de but rentre en collision avec un attaquant en dehors de la zone de changement ?

Disqualification, l'équipe est réduite d'un joueur pendant 2 minutes. Lors d'une contre-attaque, le gardien ne peut rentrer en contact avec un joueur de champ. On dit qu'il met en danger l'intégrité physique de son adversaire.

6. Qu'est-ce que l'arbitre indique en premier ?

La direction : lorsqu'une faute est commise, l'arbitre signale dans un premier temps la direction en orientant son bras dans la direction du jeu, puis fait la publicité de la faute, grâce au geste adéquat (marché, reprise de dribble...). Cela permet de rendre le jeu fluide et rapide.

7. Lors d'une rencontre officielle aucun arbitre n'est désigné. Quel est l'ordre de la procédure ?

- 1 - Sollicitation d'un arbitre officiel neutre dans la salle.
- 2 - Sollicitation d'un arbitre officiel (non neutre).
- 3 - Désignation d'un joueur dans chaque équipe pouvant arbitrer.
- 4 - Tirage au sort entre les deux joueurs. Celui qui n'est pas tiré au sort ne joue pas.

Cette situation se passe lorsqu'il n'y a aucun arbitre officiel dans la salle, joueur et spectateurs compris. Dans le cas où il y a des joueurs arbitres, on choisit l'arbitre qui a le grade le plus haut.

8. Qui peut effectuer un renvoi ?

Le gardien de but : le renvoi est toujours effectué par le gardien de but, dans sa zone.

BONUS : Qu'est-ce qu'un rapport écrit ?

En plus des cartons jaune, rouge et blanc, les arbitres disposent d'un carton bleu qui permet d'apporter plus de précisions à la disqualification d'un joueur. Lorsque les arbitres présentent ce carton, cela signifie qu'un rapport écrit est à joindre à la feuille de match. Les actions amenant au carton bleu sont nombreuses (insultes, comportements violents, brutaux ou dangereux, comportements antisportifs et particulièrement grossiers...). Le rapport écrit par les arbitres à la fin de la rencontre sera transmis à la Commission disciplinaire qui jugera des autres actions à entreprendre.